



**ívsz**  
**EU Code Week 2016**  
15-23 October 2016  
codeweek.eu  
ivsz.hu



## A nemzetközi Kódolás Hete programjai iskolánkban

### 1. Kódol a felső tagozat

Október 15-23. között az informatika órákon kódolással programozással fogunk foglalkozni. (Molnár Mónika, Tóth István, Tóthné Tencler Judit, Zachar Zoltánné csoportjai).

5. évfolyam: Imagine Logo

6., 7., 8. évfolyam: Imagine Logo, Scratch, robotika

### 2. Kódfejtő csapatverseny 1. forduló

Kódolás, titkosírás, algofejtörők, logikai feladatok valamennyi évfolyam számára.

A 3 fős csapatok előzetes nevezés után feladatlapot kapnak, melyet megoldva a megadott időpontig kell leadniuk.

Időpontok:

- október 11. 12.00: eddig lehet a csapatoknak nevezni
- október 15.: a csapatok megkapják a feladatlapokat
- október 18. 12.00: a feladatlapok leadási határideje
- október 21.: a legeredményesebb csapatok értesítése

**Nevezés:** Egy lapra írjátok fel az osztályt, a csapat nevét és a csapattagok nevét. Adjátok le alsó tagozatban Tóthné Tencler Judit tanító néninek, felső tagozatban Zacharné Tünde néninek.

**Leadás:** A megadott határidőig juttassátok el a megoldott feladatlapokat az alsó tagozatban Tóthné Tencler Judit tanító néninek, felső tagozatban Zacharné Tünde néninek.

### 3. Kódfejtő csapatverseny 2. forduló

Az 1. forduló legeredményesebb csapatai mérik össze a tudásukat. 1. évfolyamos, 2. évfolyamos, 3-4. évfolyamos, 5-6. évfolyamos, 7-8. évfolyamos kategóriákban történik a döntő.

Időpont: október 24. 14.00

Helyszín: aula



**ívsz**  
**EU Code Week 2016**  
15-23 October 2016  
codeweek.eu  
ivsz.hu



#### **4. Sakkozatok gyerekek!**

A sakkozás az algoritmikus gondolkodás fejlesztésének kiváló eszköze. Az iskolánkban működő sakkszakkör bemutatója, a tanulóink körében a sakkozás népszerűsítése a cél.

A foglalkozást Andó Emese tartja.

Időpont: október 17. 14.00

Helyszín: aula

#### **5. Megmozdulnak a robotok**

A Mindstorms EV3 Lego robotok LabVIEW alapokhoz illeszkedő szoftvere segítségével könnyedén elsajátíthatók a programozás kezdeti lépései. A robotika szakkörösök bemutatják a megépített robotokat és a programozás néhány egyszerű fogását. A bemutató után az érdeklődők maguk is írhatnak programokat a robotoknak, amit ki is próbálhatnak.

A foglalkozást Zachar Zoltánné tartja.

Időpont: október 17. 14.00

Helyszín: II/5., II/2. tanterem

#### **6. Irányítsd a teknőcöt!**

A teknőcgrafika interaktív bemutatója után, ahol a gyerekek a főbb utasításokkal és a program alapelveivel ismerkedhetnek meg, diákok és tanárok segítségével kipróbálhatják az Imagine Logo teknőc irányítását egyszerű programozási feladatokon keresztül.

A foglalkozást Tóthné Tencler Judit tartja.

Időpont: október 18. 14.00

Helyszín: bemutató: I/8.

programozás: II/5., II/2. tanterem

#### **7. Tanulj te is programozni!**

A rendezvény célja, hogy olyan oktatójátékokkal ismertesse meg a gyerekeket, amelyek segítségével játékosan ismerkedhetnek meg a programozás alapjaival és akár saját ötleteik alapján programokat, játékokat hozhatnak létre. (pl.: Minecraft, Star Wars, Angry Birds, Blockly, Lightbot, Scratch, Kodu stb.)

A foglalkozást Zachar Zoltánné tartja.

Időpont: október 20. 14.00

Helyszín: II/5., II/2. tanterem